

Latvijas IKT gada balva „Platīna pele 2024”

Nolikums

Balva “**Platīna pele**” tiek pasniegta kopš 2007. gada, un tās **mērķis ir apzināt veiksmīgākos Latvijā radītos digitālos risinājumus**, novērtēt izcilākos projektu autorus un izstrādātājus, **veicināt izpratni** par jēgpilnu tehnoloģiju pielietojumu – sabiedrībā, biznesā, pārvaldē un izglītībā.

1. Latvijas IKT balvas mērķis

- Apzināt labākos Latvijā radītos digitālos risinājumus – sabiedrībai, biznesam, pārvaldei un izglītībai;
- Novērtēt un apbalvot izcilākos projektus;
- Veicināt Latvijas digitalizācijas attīstību;
- Novērtēt un apbalvot izcilākos digitālo prasmju un pratības veicinātājus Latvijā;
- Popularizēt Latvijā radīto risinājumu panākumus, tādējādi veicinot izpratni par digitalizācijas nozīmi Latvijas sabiedrības un ekonomikas izaugsmē.

2. Latvijas IKT balvas norise

Latvijas IKT balvu izsludina **Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācija (LIKTA)**. Lai pieteiktos, jāaizpilda elektroniskā pieteikuma anketa **līdz 2024. gada 4. novembrim plkst. 10:00**. Balvas laureāti tiks paziņoti LIKTA gadskārtējā konferencē, kas notiks **2024. gada 5. decembrī**.

3. Balvas kategorijas

2024. gadā Latvijas IKT balva tiks piešķirta sekojošās kategorijās:

- Uzņēmuma digitālā transformācija:
 - Mazie un vidējie uzņēmumi (MVU);
 - Lielie uzņēmumi;
- Valsts digitālā transformācija;
- Aktīvākais Code Week skolotājs;
- Labākā kiberdrošības iniciatīva.

4. Latvijas IKT balvas noteikumi

4.1 Projektu var pieteikt balvai, ja tas pieteikuma iesniegšanas brīdī ir izstrādāts, ieviests un bijis aktīvs vismaz 6 mēnešus.

4.1.1 Izņēmumi:

- Kategorijā “Labākā kibernetikas iniciatīva” balvai var pieteikt risinājumu, projektu vai iniciatīvu, ja tie pieteikuma iesniegšanas brīdī ir izstrādāti, ieviesti un bijuši aktīvi vismaz 6 mēnešus, vai informatīvu kampaņu, ja tā pieteikuma iesniegšanas brīdī ir noslēgusies / sasniegusi savus mērķa rādītājus.

4.2 Latvijas IKT balvai šajās kategorijās var pieteikties attiecīgo pakalpojumu sniedzēji un projektu īpašnieki – valsts iestādes un pašvaldības, uzņēmumi, organizācijas vai privātpersonas:

4.2.1 Kategorijā “**Uzņēmuma digitālā transformācija**” var pieteikties uzņēmumi, kuri veiksmīgi īstenojuši digitālo transformāciju savā uzņēmumā, ieviešot IKT risinājumus preču vai pakalpojumu ražošanai, piedāvāšanai klientiem un/vai uzņēmuma organizatorisko darbību, procesu un kompetenču pārveidei; tiks ņemts vērā tas, vai IKT risinājumi un procesi ir pielāgoti darbam attālināti (kategorijas partneris – Ekonomikas ministrija):

4.2.1.1 **MVU sadaļā** var pieteikties mazie un vidējie* uzņēmumi;

4.2.1.2 **Lielo uzņēmumu sadaļā** var pieteikties lielie uzņēmumi.

4.2.2 Kategorijā “**Valsts digitālā transformācija**” var pieteikties valsts un pašvaldību iestādes, kas īstenojušas projektus, kas nodrošina valsts pārvaldes sistēmu vai pakalpojumu pārveidi / digitalizāciju, izmantojot IKT rīkus un tehnoloģijas, uzsvāru liekot uz sistēmām un platformām, e-pakalpojumiem un risinājumiem gala saņēmējiem. Kategorijas partneris – Viedās administrācijas un reģionālās attīstības ministrija.

4.2.3 Kategorijā “**Aktīvākais Code Week skolotājs**” var pieteikties vispārīgizglītojošo iestāžu skolotāji, interešu izglītības pasniedzēji, bibliotēku speciālisti, jaunatnes lietu speciālisti un citi mācību organizētāji, kas 2024. gadā aktīvi iesaistījušies Code Week aktivitātēs – organizējuši mācības jauniešiem vecumā no 5-25 gadiem, reģistrējuši tās Codeweek.eu mājas lapā, dalījušies ar izstrādātajiem resursiem. Kategorijas partneris – Code4Europe projekts un Izglītības un zinātnes ministrija.

4.2.4 Kategorijā “**Labākā kibernetikas iniciatīva**” var pieteikt projektus, iniciatīvas un kampaņas, kas vērstas gan uz izpratnes veicināšanu, gan uz kibernetikas līmeņa paaugstināšanu valstī, organizācijā, uzņēmumā u.tml. visos iespējamajos veidos. Kategorijas mērķis ir izcelt aktivitātes, kas sekmīgi notikušas Latvijas kibernetikā un ir sniegušas ieguldījumu vispārējā kibernetikas līmeņa celšanā. Kategorijas partneris – Aizsardzības ministrija.

4.3 Pretendents aizpilda pieteikuma formu, kura sastāv no 3 daļām:

4.3.1 1. DAĻA – vispārēja informācija (obligāta) – informācija par pretendentu un risinājuma izstrādātāju jeb kontaktinformācija.

4.3.2 2. DAĻA – vērtēšanas kritēriji (obligāta) – kategoriju vērtēšanas kritēriji aprakstīti nolikuma 5. daļā.

* Uzņēmuma statuss tiek noteikts atbilstoši sekojošai tabulai:

<https://www.liaa.gov.lv/lv/programmas/noderigi/maza-videja-komersanta-statuss#mvk-statusa-noteiksana>

4.3.3 3. DAĻA - papildu informācija (pēc izvēles) – prezentācijas, komunikācijas materiāli un rekomendācijas, kritēriji aprakstīti nolikuma 5. daļā.

4.4 Projektu nedrīkst iesniegt vienlaicīgi vairākās kategorijās. Projektu nedrīkst iesniegt atkārtoti.

4.5 Pieteikuma iesniedzēji, iesniedzot pieteikumu “Platīna pele 2024”, apliecina, ka pēdējā gada laikā nav bijuši gadījumi, kad sistēma nav bijusi pieejama programmatūras nepilnību dēļ, kā arī nav bijuši datu konfidencialitātes, integritātes un autentiskuma incidenti (kritērijs nav attiecināms uz iniciatīvām un informatīvajām kampaņām)

4.6 Balvas pretendenta iesniegtās atsauksmes un tajā norādītā kontaktinformācija tiek izmantota tikai “Platīna pele 2024” izvērtēšanas vajadzībām. Balvas pretendenti piekrīt sniegto personas datu apstrādei, ciktāl tas ir nepieciešams “Platīna pele 2024” organizēšanas, pieteikumu izvērtēšanas un publicitātes vajadzībām.

4.7 Latvijas IKT balvai var kvalificēties pretendenti, kuri atbilst sekojošiem kritērijiem (pretendents iesniedzot pieteikumu Latvijas IKT balvai piekrīt, ka informācija par pretendenta atbilstību sekojošiem kritērijiem tiek pārbaudīta VID publiskojamā datu bāzē, Lursoft datu bāzē vai citos atbilstošajos reģistros):

4.7.1 Atbilstoši VID publiskojamo datu bāzei uzņēmumam pēdējo 30 dienu laikā līdz pieteikuma iesniegšanas brīdim nav bijuši nodokļu parādi, tai skaitā valsts sociālās apdrošināšanas obligāto iemaksu parādi, kas kopsummā pārsniedz 150 eur, kā arī nodokļu maksātāja saimnieciskā darbība nav apturēta;

4.7.2 Atbilstoši Lursoft datubāzē iekļautajai informācijai par uzņēmuma nodokļu maksājumiem valsts kopbudžetā iepriekšējā gadā (2023) rādītājs “Valsts sociālās apdrošināšanas obligātā iemaksa uz 1 darbinieku (tūkst. eur)” sasniedz vismaz 80% no attiecīgā gada (2023) nozares rādītāja (“Nodokļu maksājumi valsts kopbudžetā nozarē” valsts sociālās apdrošināšanas obligātā iemaksa uz 1 darbinieku (tūkst. eur);

4.7.3 Atbilstoši Lursoft datubāzē iekļautajai informācijai pretendenta uzņēmums, uzņēmuma amatpersonas, uzņēmuma īpašnieki vai tā patiesā labuma guvēji nav iekļauti Latvijas, Apvienoto Nāciju Organizācijas, Eiropas Savienības, Apvienotās Karalistes vai Amerikas Savienoto Valstu Valsts kases Ārvalstu aktīvu kontroles biroja (OFAC) sankciju sarakstos (atbilstoši Lursoft datubāzē iekļautajai informācijai).

5. Vērtēšana

Iesniegtos pieteikumus katrā kategorijā vērtē neatkarīga un kompetenta žūrija pēc 5 punktu sistēmas. Finālisti tiek noteikti pēc lielākā iegūto punktu skaita. Visiem pieteikumiem tiks vērtēta arī pieteikuma kvalitāte (pareizrakstība, cik pilnīga informācija sniegta, vai aizpildīti visi pieteikuma formas lauki u.tml.), sliktas kvalitātes pieteikumi var tikt izslēgti no konkursa.

Īpaša uzmanība tiks pievērsta iesniegtajai informācijai par ieguvumiem – galvenās mācības un atziņas pēc risinājuma ieviešanas, kā arī praktiski ieguvumi konkrētā risinājuma turētājam.

Pretendentam ir iespēja iegūt papildu punktus, aizpildot un iesniedzot informāciju pieteikuma 3. daļā.

5.1 Vērtējumu sadaļas:

5.1.1 kategoriju vērtēšanas kritēriji (jāaizpilda obligāti).

Pretendenti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2024”** kategorijā **“Uzņēmuma digitālā transformācija”** (gan MVU, gan Lielo uzņēmumu sadaļa) tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Rezultāti un ieguvumi no digitālās transformācijas: jauni pakalpojumi un/vai produkti, jauni klienti un/vai tirgi, ekonomiskais ieguvums uzņēmumam, produktivitātes pieaugums, inovācija un unikalitāte;
- Uzņēmuma rādītāji pirms un pēc digitālās transformācijas (piemēram, operāciju daudzums un ātrums, iesaistīto darbinieku skaits u.tml.);
- Pēdējo 3 gadu vidējie ieguldījumi pētniecībā un attīstībā (R&D) (procents no uzņēmuma apgrozījuma);
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Sociālā ietekme: paaugstināta drošība, darba vietas ergonomika, ietekme uz vidi.

Projekti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2024”** kategorijā **“Valsts digitālā transformācija”** tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Nozīmīgums sektorā - uz cik lielu attiecīgajā nozarē/sectorā nodarbināto skaitu projekts vērsts, esošais/potenciālais lietotāju skaits, ņemot vērā platformas / pakalpojuma specifiku;
- Ieguvumi ieviešot sistēmu / pakalpojumu (ekonomiskie un administratīvie ieguvumi, sociālā ietekme – cik lielu sabiedrības daļu risinājums aptver, iekļaušanas aspekti – reģioni, iedzīvotāju grupas);
- Procesu efektivitātes uzlabošana, informācijas un komunikācijas tehnoloģiju izmantošanas veicināšana, inovācija, datu atkalizmantošana;
- Pārvaldības procesu efektivitāte;
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Savietojamība ar citām valsts un pašvaldību informācijas sistēmām;
- Kiberdrošība:
 - 1) izmantotie risinājumi drošas un autorizētas piekļuves nodrošināšanai;
 - 2) datu glabāšana un datu/datu plūsmas šifrēšana;
 - 3) labās prakses ievērošana, personas datu aizsardzības prasību ievērošana.

Pretendenti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2024”** kategorijā **“Aktīvākais Code Week skolotājs”** tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- iesaiste Code Week 2024 un iepriekšējo gadu aktivitātēs;
- organizēto un reģistrēto aktivitāšu skaits Codeweek.eu mājas lapā;
- kopējais aktivitātēs iesaistīto jauniešu skaits no 5 līdz 25 gadiem;
- aktivitātēs iesaistīto meiteņu skaits no 5 līdz 25 gadiem;

- izstrādāto mācību materiālu pieejamība publiskai izmantošanai ikvienam interesentam. Vēlams norādīt vecuma posmu, kuram mācību materiāli paredzēti;
- turpmākā darba ieceres.

Kategorijas **“Aktīvākais Code Week skolotājs”** partneris projekts Code4Europe pretendents, kuru žūrija atzīs par uzvarētāju, piešķir naudas prēmiju. Prēmijas fonds ir 1000 EUR (ietverot nodokļus). Prēmijas mērķis ir motivēt aktīvi iesaistīties Code Week aktivitātēs, lai popularizētu un veicinātu sabiedrības digitālo pratību un sniegtu iespēju ikvienam Latvijas iedzīvotājam iepazīt programmēšanu saistošā un aizraujošā veidā.

Risinājumi, projekti, iniciatīvas un kampaņas, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2024”** kategorijā **“Labākā kiberdrošības iniciatīva”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Mērķauditorija – cik plašu sabiedrību iniciatīva jau sākotnēji aptver, tās spēja tikt pielāgotai un atkārtotai dažādām auditorijām (plaši replicējama), dažādos formātos (piemēram, klātienē, tiešsaistē, sagatavotā video materiālā);
- Tehniskais risinājums – kiberdrošības iniciatīva veidota/ notikusi atbilstoši labajai praksei, tās īstenošanā ievēroti drošības pamatprincipi (piemēram, kiberdrošības informatīvās kampaņas tīmekļvietnes savienojums ir šifrēts);
- Ieguvumi:
 - kāds ir risinājuma/iniciatīvas/kampaņas devums izglītošanā par kiberdrošību, zināšanu izplatīšanā,
 - kāds ir risinājuma/iniciatīvas/kampaņas ieguldījums kiberdrošības līmeņa celšanā?
- Novitāte / inovācijas:
 - šāds pasākums tiek organizēts Latvijā pirmo reizi, piedāvā jaunas metodes, izmanto inovatīvus risinājumus, lai pievērstu uzmanību konkrētam jautājumam/ problēmai, uzrunā netradicionālu mērķauditoriju, piedāvā starpdisciplināru skatījumu uz kiberdrošības jautājumiem.
- Atpazīstamība – kiberdrošības pratības iniciatīvas pasniegšanas veids un spēja interesantā veidā uzrunāt mērķauditoriju, spēja aktualizēt kiberdrošības jautājumus, iniciatīva veicina labo praksi kibertelpā;

Izvērtējot risinājumus un kampaņas, kas pieteiktas **“Platīna pele 2024”**, tiks izvēlēts pretendents, kas iegūs Aizsardzības Ministrijas goda rakstu.

Finālam tiek izvirzīti pretendenti, kas katrā no kritērijiem iegūst vismaz 3 punktus. Finālistiem žūrija patur tiesības veikt lietojamības pārbaudi.

5.1.2. Papildu informācija – prezentācijas, video, komunikācijas materiāli un rekomendācijas:

- saziņa ar sabiedrību (lietotāju, mērķauditoriju) – vai un kā tiek veikta komunikācija par projektu/pakalpojumu ar galalietotāju un sabiedrību;
- projekta/pakalpojuma ietekme uz vidi (piemēram, bez papīra dokumentu aprites veicināšana).

6. Apbalvošana

Uzvarētāju apbalvošana notiks **LIKTA gadskārtējā konferencē 2024. gada 5. decembrī.**

7. Laika grafiks:

- Latvijas IKT balva tiek izsludināta **2024. gada 1. oktobrī**;
- Pieteikuma formas tiek aizpildītas un iesniegtas līdz **2024. gada 4. novembrim plkst. 10:00**;
- Projektu vērtēšana notiek līdz **2024. gada 15. novembrim**;
- Balvu ieguvēji tiek publiski paziņoti un apbalvoti LIKTA gadskārtējā konferencē **2024. gada 5. decembrī**;
- Informācija par iesniegtajiem projektiem tiek publicēta LIKTA tīmekļvietnē.

Kontaktinformācija: office@likta.lv.