

## **Programmēšanas olimpiāžu atbalstīšanas partnerības nolikums 2023. gadā**

Latvijas informātikas (programmēšanas) olimpiāde (turpmāk – LIO) ir vairāku pakāpju programmēšanas sacensības, kuru mērķi un uzdevumi ir:

- a. paplašināt un padziļināt izglītojamo zināšanas programmēšanā, radīt papildu stimulus programmēšanas apguvei, aktivizēt ārpusstundu darbu;
- b. atlasīt Latvijas valsts vienības kandidātus dalībai starptautiskajās programmēšanas sacensībās;
- c. rosināt izglītojamo interesi par efektīvu algoritmu izstrādi un to programmēšanu ar datora palīdzību.

LIO un Latvijas skolēnu gatavošanos, kā arī dalību starptautiskajās programmēšanas olimpiādēs organizē un daļēji finansē Valsts Izglītības satura centrs (VISC), Latvijas Universitātes Matemātikas un informātikas institūts (LUMII) un pašvaldības, taču šobrīd pasākumu īstenošanai ir nepieciešams arī partneru finansiālais atbalsts.

Aicinām partnerus atbalstīt LIO un Latvijas valstsvienību dalību šādos pasākumos:

- Latvijas informātikas (programmēšanas) olimpiādes novada posms (200–250 dalībnieki);
- Latvijas informātikas (programmēšanas) olimpiādes valsts posms (80 dalībnieki);
- Atlases sacensības valstsvienību sastāva noteikšanai Baltijas un Pasaules informātikas olimpiādē (20 dalībnieki);
- Baltijas informātikas olimpiāde BOI (6 dalībnieki).

Šī nolikuma mērķis ir noteikt programmēšanas olimpiāžu atbalstīšanas pamatprincipus. Par partneri/atbalstītāju uzskatāma jebkura fiziska vai juridiska persona, kas ir veicinājusi LIO mērķu sasniegšanu un programmēšanas olimpiāžu atbalstu. Atbalsta veidi var būt finansiāli, informatīvi, nemateriāla ieguldījuma formā. Atbalstu koordinē Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācija (LIKTA) sadarbībā ar Valsts izglītības satura centru. Iespējami trīs atbalsta līmeņi – galvenais partneris, partneris un atbalstītājs.

### **Atbalstītājam (1 000 EUR) ir tiesības:**

- iepriekš saskaņojot dizainu, izgatavot un izplatīt suvenīrus ar uzņēmuma logo, olimpiādes simboliku;
- piedalīties sacensību klātienē pasākumos, izvietot reklāmas standus;

- paralēli sacensībām veidot aktivitātes sacensību dalībniekiem (iepriekš saskaņojot ar organizatoriem un sedzot organizēšanas izmaksas);
- tikt minētam olimpiādes atklāšanas un noslēguma pasākumā;
- tikt minētam projekta "Nacionāla un starptautiska mēroga pasākumu īstenošana izglītojamo talantu attīstībai" sociālajos tīklos (Facebook, LinkedIn) LIO norises laikā.

**Partnerim (3 000 EUR ) ir tiesības:**

- saņemt visus augstāk minētos bonusus;
- uzrunāt dalībniekus, atklājot Latvijas informātikas (programmēšanas) olimpiādes novada posmu (uzruna video formātā līdz 3 min.);
- tikt minētam informatīvajos materiālos, kuri tiek izsūtīti novadiem, informāciju par partnerību;
- uzrunāt dalībniekus Valsts olimpiādes atklāšanā vai noslēgumā (ierobežotu laiku, kas saskaņots ar organizētājiem);
- īpašas speciālbalvas nosaukšana partnera vārdā, balvas saturu un apjomu iepriekš saskaņojot ar organizētājiem;
- tikt minētam preses relīzē kā LIO partnerim;
- tikt minētam kā LIO partnerim informācijā par Latvijas talantīgo jauniešu sasniegumiem, kas tiek izsūtīta ministrijām, Valsts prezidenta kancelejai.

**Galvenajam partnerim (5 000 EUR ) ir tiesības:**

- būt vienīgajam galvenajam partnerim;
- saņemt visus augstāk minētos bonusus;
- uzrunāt dalībniekus Valsts olimpiādes atklāšanas vai noslēguma ceremonijā (ierobežotu laiku, kas saskaņots ar organizētājiem);
- sazināties ar dalībniekiem – valstsvienības kandidātiem, izmantojot viņu sniegto kontaktinformāciju;
- iekļaut iestādes/uzņēmuma vadītāja komentāru preses relīzēs, saskaņojot to ar organizatoriem;
- būt vienīgajam partnerim Baltijas Informātikas olimpiādei (BOI), kas norisināsies Dānijā 2023.gada aprīlī.

Atbalstītāju, partneru un galvenā partnera logotips tiks iekļauts atklāšanas/noslēguma prezentācijā.

Plašāka informācija: [santa.laksa@832.visc.gov.lv](mailto:santa.laksa@832.visc.gov.lv) tālr. 29961316