

## Latvijas IKT balva „Platīna pele 2020”

### Nolikums

Balva “**Platīna pele**” tiek pasniegta kopš 2007. gada, un tās **mērķis ir apzināt** veiksmīgākos **Latvijā radītos digitālos risinājumus, novērtēt izcilākos** projektu autorus un izstrādātājus, **veicināt izpratni** par jēgpilnu tehnoloģiju pielietojumu – sabiedrībā, biznesā, pārvaldē un izglītībā.

#### 1. Latvijas IKT balvas mērķis

- Apzināt labākos Latvijā radītos digitālos risinājumus – sabiedrībai, biznesam, pārvaldei un izglītībai;
- Novērtēt un apbalvot izcilākos projektus;
- Veicināt Latvijas digitalizācijas attīstību;
- Popularizēt Latvijā radīto risinājumu panākumus, tādējādi veicinot izpratni par digitalizācijas nozīmi Latvijas sabiedrības un ekonomikas izaugsmē.

#### 2. Latvijas IKT balvas norise

Latvijas IKT balvu izsludina **Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociācija** (LIKTA). Lai pieteiktos, jāaizpilda elektroniskā pieteikuma anketa **līdz 2020. gada 30. oktobrim plkst. 23:59**. Balvas laureāti tiks paziņoti LIKTA gadskārtējā konferencē, kas notiks **2020. gada 2. decembrī**.

#### 3. Balvas kategorijas

2020. gadā Latvijas IKT balva tiks piešķirta sekojošās kategorijās:

- **Mākslīgā intelekta risinājums – sabiedrībai un biznesam;**
- **Uzņēmuma digitālā transformācija;**
- **Valsts digitālā transformācija;**
- **Labākais E-skolotājs;**
- **Labākā kibernetikas iniciatīva;**
- **Veiksmīgākais E-paraksta integrācijas risinājums (speciālbalsa).**

#### 4. Latvijas IKT balvas noteikumi

4.1. Projektu var pieteikt balvai, ja tas pieteikuma iesniegšanas brīdī ir izstrādāts, ieviests un bijis aktīvs vismaz 6 mēnešus.

4.2. Latvijas IKT balvai šajās kategorijās var pieteikties attiecīgo pakalpojumu sniedzēji un projektu īpašnieki – valsts iestādes un pašvaldības, uzņēmumi, organizācijas vai privātpersonas:

4.2.1. **“Mākslīgā intelekta risinājums – sabiedrībai un biznesam”** ir attiecināmi tādi pakalpojumi un risinājumi, kuros ir izmantotas mākslīgā intelekta un mākoņtehnoloģijas, kas risina biznesa, sabiedrības un personu vajadzības un izaicinājumus.

4.2.2. **“Valsts digitālā transformācija”** attiecināmi projekti, kas nodrošina valsts pārvaldes procesu un pakalpojumu pārveidi / digitalizāciju, izmantojot IKT rīkus un tehnoloģijas.

4.2.3. **“Labākā kiberdrošības iniciatīva”** attiecināmi projekti, kas nodrošina valsts pārvaldes vai biznesa un tā piedāvāto elektronisko pakalpojumu vai IKT sistēmu kiberdrošību, aizsardzību pret kiberuzbrukumiem vai paaugstinātu izpratni un attiecīgu rīcību, lai novērstu kiberuzbrukumus vai mazinātu to sekas IKT sistēmās. Kategorijas mērķi ir veicināt kiberdrošības nozīmes pieaugumu IKT jautājumos, uzsverot drošu IKT risinājumu pozitīvo ietekmi attiecībā uz uzņēmējdarbību, publisko pārvaldi un sabiedrību, veicināt izpratni par augstas kvalitātes kiberdrošības risinājumiem un veicināt to pielietojumu, veicināt Latvijas kiberdrošības risinājumu atpazīstamību Latvijā un izcelt Latvijā radītus, pielāgotus vai pārņemtus kiberdrošības risinājumus ar plašu pielietojumu, kvalitāti un inovatīvu raksturu. Kategorijas partneris – Aizsardzības ministrija.

4.2.4. **“Veiksmīgākais E-paraksta integrācijas risinājums”** speciālbalsa tiks pasniegta pretendenta, kurš vislabāk integrējis E-parakstu iestādes vai organizācijas sistēmā, e-pakalpojumā vai risinājumā. Kategorijas partneris – Latvijas Valsts radio un televīzijas centrs.

4.3. Kategorijā **“Uzņēmuma digitālā transformācija”** var pieteikties projekti, kuri veiksmīgi veikuši digitālo transformāciju, ieviešot IKT risinājumus preču vai pakalpojumu ražošanai, piedāvāšanai klientiem un/vai uzņēmuma organizatorisko darbību, procesu un kompetenču pārveidei. Īpaša uzmanība tiks pievērsta tam, vai IKT risinājumi un procesi ir pielāgoti darbam attālināti. Kategorijas partneri – Ekonomikas ministrija un projekts DIGINNO.

4.4. Kategorijā **“Labākais E-skolotājs”** var pieteikties kultūras izpratnes un pašizpaušmes mākslas mācību jomas, valodu mācību jomas un sociālās un pilsoniskās mācību jomas priekšmetu skolotāji, kas spējuši sistemātiski un efektīvi digitālo saturu, iespējas un risinājumus izmantot un integrēt attālināto mācību procesā. Kategorijas partneris – TILDE.

4.5. Pretendents aizpilda pieteikuma formu, kura sastāv no 3 daļām:

4.5.1. 1. DAĻA – vispārēja informācija (obligāta) – informācija par pretendentu un risinājuma izstrādātāju jeb kontaktinformācija.

4.5.2. 2. DAĻA – vērtēšanas kritēriji (obligāta) – kategoriju vērtēšanas kritēriji aprakstīti nolikuma 5. daļā.

4.5.3. 3. DAĻA – papildu informācija (pēc izvēles) – prezentācijas, komunikācijas materiāli un rekomendācijas, kritēriji aprakstīti nolikuma 5. daļā.

4.6. Projektu nedrīkst iesniegt vienlaicīgi vairākās kategorijās. Projektu nedrīkst iesniegt atkārtoti.

4.6.1. Izņēmumi.

- Kategorija “Labākā kiberdrošības iniciatīva” un speciālbalsa “Veiksmīgākais E-paraksta integrācijas risinājums” – šeit var iesniegt citās kategorijās iepriekš iesniegtus projektus.
- Kategorijā “Labākais E-skolotājs” drīkst iesniegt pieteikumus, ja pretendents jau iepriekš ir piedalījies šajā “Platīna pele” kategorijā.

4.7. Pieteikuma iesniedzēji, iesniedzot pieteikumu **“Platīna pele 2020”**, apliecina, ka pēdējā gada laikā nav bijuši atkārtoti gadījumi, kad sistēma nav bijusi pieejama programmatūras nepilnību dēļ.

4.8. Balvas pretendenta iesniegtās atsauksmes un tajā norādītā kontaktinformācija tiek izmantota tikai “Platīna pele 2020” izvērtēšanas vajadzībām. Balvas pretendenti piekrīt sniegto personas datu apstrādei, ciktāl tas ir nepieciešams “Platīna pele 2020” organizēšanas, pieteikumu izvērtēšanas un publicitātes vajadzībām.

4.9. Informācija par pretendentu nodokļu apmaksu tiek pārbaudīta publiski pieejamajā telpā un atbilstošajos reģistros.

## 5. Vērtēšana

Iesniegtos pieteikumus katrā kategorijā vērtē neatkarīga un kompetenta žūrija pēc 5 punktu sistēmas. Finālisti tiek noteikti pēc lielākā iegūto punktu skaita. Visiem

pieteikumiem tiks vērtēta arī pieteikuma kvalitāte (pareizrakstība, cik pilnīga informācija sniegta, vai aizpildīti visi pieteikuma formas lauki u.tml.), sliktas kvalitātes pieteikumi var tikt izslēgti no konkursa.

Īpaša uzmanība tiks pievērsta iesniegtajai informācijai par ieguvumiem – galvenās mācības un atziņas pēc risinājuma ieviešanas, kā arī praktiski ieguvumi konkrētā risinājuma turētājam.

Pretendentam ir iespēja iegūt papildu punktus, aizpildot un iesniedzot informāciju pieteikuma 3. daļā.

## **5.1. Vērtējumu sadaļas:**

5.1.1. kategoriju vērtēšanas kritēriji (jāaizpilda obligāti).

Pretendenti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2020”** kategorijā **“Labākais mākslīgā intelekta risinājums”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Mērķauditorija un sociālā ietekme – cik plašai sabiedrībai ir pieejams risinājums/produkts, kāds ir tā esošais/potenciālais lietotāju skaits un iekļaušanas aspekti (reģioni, iedzīvotāju grupas); [Ikvienam Latvijas/ārvalstu iedzīvotājam; specifiskai grupai];
- Tehniskais risinājums un funkcionalitāte – izmantotas mākslīgā intelekta tehnoloģijas (piemēram, datorredze, valodu tehnoloģijas u.t.t.), tiek nodrošināta datu atkalizmantošana, risinājumam ir novitāte un unikalitāte; iepriekš nebijis risinājums Latvijā vai pasaulē, tas piedāvā netradicionālu pieeju un inovatīvu risinājumu esošajām problēmām;
- Drošība – ievērota fizisko personu datu aizsardzības politika; pakalpojuma pieejamības nodrošināšana atbilstoši projekta mērķim, informācijas sniegšana lietotājiem par pakalpojuma drošību, nodrošināta mākslīgā intelekta algoritmu caurspīdība, ievēroti mākslīgā intelekta izmantošanas ētiskie principi;
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Ekonomiskais ieguvums – izstrādātājam, pakalpojuma lietotājam, nozarei un valsts izaugsmes veicināšanai kopumā;
- Atpazīstamība un nozīmīgums – mākslīgā intelekta risinājuma pasniegšanas veids un spēja interesantā veidā uzrunāt mērķauditoriju, risinājums veicina sabiedrības iesaisti un atvieglo ikdienas procesus; kādu ietekmi risinājums sniedz sabiedrībai un valstij kopumā.

Pretendenti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2020”** kategorijā **“Uzņēmuma digitālā transformācija”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Rezultāti un ieguvumi: jauni pakalpojumi un/vai produkti, jauni klienti un/vai tirgi, ekonomiskais ieguvums uzņēmumam, produktivitātes pieaugums, inovācija un unikalitāte;
- Digitālā transformācija realizēta, paredzot iespēju strādāt attālināti – pielāgots IKT risinājumu, darba apstākļu, drošības un pārraudzības procesu kopums;
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Ilgtermiņa plāni, kā tiek paredzēts attīstīt pakalpojumu/produktu/risinājumu;
- Sociālā ietekme: paaugstināta drošība, darba vietas ergonomika, ietekme uz vidi.

Projekti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2020”** kategorijā **“Valsts digitālā transformācija”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Nozīmīgums sektorā – uz cik lielu attiecīgajā nozarē/sectorā nodarbināto skaitu projekts vērsts, esošais/potenciālais lietotāju skaits;
- Ieguvumi ieviešot risinājumu (ekonomiskie un administratīvie ieguvumi, sociālā ietekme – cik lielu sabiedrības daļu risinājums aptver, iekļaušanas aspekti – reģioni, iedzīvotāju grupas);
- Darba un biznesa procesu efektivitātes uzlabošana, informācijas un komunikācijas tehnoloģiju izmantošanas veicināšana, inovācija, datu atkalizmantošana;
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Drošība:
  - 1) izmantotie risinājumi drošas un autorizētas piekļuves nodrošināšanai;
  - 2) datu glabāšana un datu/datu plūsmas šifrēšana;
  - 3) labās prakses ievērošana, personas datu aizsardzības prasību ievērošana.

Pretendenti, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2020”** kategorijā **“Labākais E-skolotājs”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Kandidāta personīgās pieredzes stāsts – izvirzītie mērķi, galvenie izaicinājumi un būtiskākie ieguvumi digitālo iespēju (satura, mācību līdzekļu, materiālu, rīku, lietotņu, tehnoloģiju, risinājumu u.c.) izmantošanā attālinātā mācību procesā;
- Kandidāta personīgās pieredzes stāsts – labākie digitālie rīki un iespējas ideālai attālinātai mācību stundai (vai tēmai);

- Kandidāta personīgās pieredzes stāsts – ieguvumi skolēnam un pedagogam, mācoties attālināti;
- Kandidāta iesaiste savstarpēju ideju apmaiņā/ dalīšanās ar labo praksi digitālo resursu izmantošanā attālināto mācību procesa uzlabošanai.

Žūrija novērtēs, ja pieteikumam būs pievienotas kolēģu vai skolēnu atsauksmes par pretendenta piedāvāto risinājumu.

Risinājumi, kas pieteikti balvas **“Platīna pele 2020”** kategorijā **“Labākā kiberdrošības iniciatīva”**, tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Mērķauditorija – kiberdrošības iniciatīvas spēja tikt pielāgotai un atkārtotai plašākā sabiedrībā (plaši replicējama), dažādos formātos (piemēram, atvērtā koda programmatūra vai specifisks kiberdrošības procedūru komplekts (izmantojams konkrētas nozares uzņēmumam));
- Tehniskais risinājums – kiberdrošības iniciatīva veidota atbilstoši labajai praksei, tās īstenošanā ievēroti drošības pamatprincipi (piemēram, kiberdrošības informatīvās kampaņas tīmekļvietnes savienojums ir šifrēts);
- Ieguvumi:
  - no tehniskā viedokļa – kāds ir risinājuma/iniciatīvas devums kiberdrošībai, no kāda veida un apjoma zaudējumiem tas pasargā (ja attiecināms);
  - no sabiedrības viedokļa – kāds ir risinājuma/iniciatīvas devums izglītošanā par kiberdrošību, zināšanu izplatīšanā (ja attiecināms).
- Novitāte / inovācijas:
  - tehniskajiem risinājumiem – kiberdrošības iniciatīva ir unikāls, iepriekš nebijis risinājums Latvijā vai pasaulē, tas piedāvā netradicionālu pieeju un inovatīvu risinājumu esošajām problēmām;
  - sabiedrības izglītošanas iniciatīvām – šāds pasākums tiek organizēts Latvijā pirmo reizi, piedāvā jaunas metodes, uzrunā netradicionālu mērķauditoriju, piedāvā starpdisciplināru skatījumu uz kiberdrošības jautājumiem.;
- Atpazīstamība – kiberdrošības iniciatīvas pasniegšanas veids un spēja interesantā veidā uzrunāt mērķauditoriju, iniciatīva veicina uzticamību un drošību kibertelpā;

Risinājumi **“Platīna pele 2020”** speciālbilvai **“Veiksmīgākais E-paraksta integrācijas risinājums”** tiks vērtēti pēc sekojošiem kritērijiem:

- Risinājuma īpašnieka ieguvumi ieviešot risinājumu;

- Risinājuma nozīmīgums projekta īpašnieka biznesa procesos (uz cik lielu projekta īpašnieka darbinieku, klientu loku tas vērsts), esošais/potenciālais lietotāju skaits;
- Risinājuma pieejamība (accessibility) un lietotāja pieredze (UX);
- Risinājuma īpašnieka klientu ieguvumi izmantojot risinājumu, kurā integrēts E-paraksts;
- E-vides pieejamības veicināšana;
- Darba un biznesa procesu efektivitātes uzlabošana, informācijas un komunikācijas tehnoloģiju izmantošanas veicināšana, inovācija.

Finālam tiek izvirzīti pretendenti, kas katrā no kritērijiem iegūst vismaz 3 punktus. Finālistiem žūrija patur tiesības veikt lietojamības pārbaudi.

5.1.2. Papildu informācija (pēc izvēles) – prezentācijas, komunikācijas materiāli un rekomendācijas:

- saziņa ar sabiedrību (lietotāju, mērķauditoriju) – vai un kā tiek veikta komunikācija par projektu/pakalpojumu ar galalietotāju un sabiedrību;
- informācijas monitorings, piemēram, atsauksmes, pretenzijas publiskajā telpā u.tml.;
- projekta/pakalpojuma ietekme uz vidi (piemēram, bezpapīra dokumentu aprites veicināšana).

## 6. Apbalvošana

Uzvarētāju apbalvošana notiks **LIKTA gadskārtējā konferencē 2020. gada 2. decembrī.**

## 7. Laika grafiks:

- Latvijas IKT balva tiek izsludināta **2020. gada 5. oktobrī;**
- Pieteikuma formas tiek aizpildītas un iesniegtas līdz **2020. gada 30. oktobrim plkst. 23:59;**
- Projektu vērtēšana notiek līdz **2020. gada 6. novembrim;**
- Balvu ieguvēji tiek publiski paziņoti un apbalvoti LIKTA gadskārtējā konferencē **2020. gada 2. decembrī;**
- Informācija par iesniegtajiem projektiem tiek publicēta LIKTA tīmekļvietnē.

**Kontaktinformācija:** [office@likta.lv](mailto:office@likta.lv).