

# Datorikas skolotāju konference

26.08.2019  
VEF Kultūras pils  
9:00-17:00

**start(it)**

www.startit.lv

9:00 - 10:00	Reģistrācija un iespēja apmeklēt biznesa standus	Rīta kafija
10:00 - 10:05	Konferences atklāšana	Evija Goluba, IT Izglītības fonda vadītāja
10:05 - 10:14	Atklāšanas runa	Ilga Šuplinska, Izglītības un zinātnes ministre
10:14 - 10:22	Atklāšanas runa	Maksims Jegorovs, Accenture Latvija vadītājs
10:22 - 10:30	Atklāšanas runa	Guntars Catlaks, Valsts izglītības satura centrs
10:30 - 11:10	Datorikas aktualitātes un nākotnes vīzijas	Staņislavs Hiļčuks, Accenture Latvija Inovāciju studijas Mākslīgā intelekta nodaļas vadītājs
11:10 - 11:40	Šobrīd ievērojamākie un aktuālākie IT jomas zinātniskie pētījumi Latvijā	Andris Ambainis, kvantu datorzinātnieks, Latvijas Universitātes profesors
11:40 - 12:20	Skolotāju aizraujošā pieredze tehnoloģiju pasaulē	Kristaps Auzāns, eTwinning koordinators Latvijā
12:20 - 13:40	Pusdienas un iespēja apmeklēt biznesa standus	Pusdienas
13:40 - 14:20	Vai universitāte ir nepieciešama, lai varētu izveidot mākslīgo intelektu?	Ēvalds Urtāns, Rīgas Tehniskās universitātes Datorzinātnes un informācijas tehnoloģiju fakultātes doktorants, Asya.ai līdzdibinātājs
14:20 - 14:55	Par nepieciešamību bērniem mācīt strādāt komandās, līderību, formēt savus sale pich, prasmēm, kas nepieciešamas darba tirgū	Ernest Štāls, TechHub
14:55 - 15:15	Kā vairāk iesaistīt meitenes mācīties tehnoloģiju jomas priekšmetus	Anna Andersone, vairāku jaunuzņēmumu jeb startup uzņēmumu dibinātāja, Rīga TechGirls līdzdibinātāja
15:15 - 15:30	Baltijas Informātikas olimpiāde	Mārtiņš Opmanis, LUMII pētnieks
15:30 - 15:50	VEFRESH - tehnoloģijas un pilsēta	Viesturs Celmiņš, VEFRESH kustības vadītājs
15:50 - 16:30	Dizaina domāšana un IT	Jelene Solovjova, Latvijas Dizaina padomes priekšsēdētāja
16:30 - 16:55	3D Printēšana	Didzis Dejus, Baltic3D.Eu
16:55 - 17:00	Noslēgums	Evija Goluba, IT Izglītības fonda vadītāja