



Latvijas kausa izcīņa telpu futbolā IT uzņēmumu komandām 2019

NOLIKUMS

1. Sacensību mērķi un uzdevumi

- 1.1. Aktīvas atpūtas organizēšana Latvijas IT profesionāļiem.
- 1.2. Kontakta veidošana un nostiprināšana.
- 1.3. Telpu futbola (futzāla) popularizēšana.
- 1.4. Latvijas stiprāko IT telpu futbola (futzāla) komandu noskaidrošana.
- 1.5. Latvijas IT organizāciju labāko telpu futbola (futzāla) spēlētāju noteikšana.

2. Sacensību organizācija

- 2.1. Sacensības rīko Rīgas Futbola federācija (RFF) un Futbola Turnīru asociācija (FTA), sadarbībā ar Latvijas Informācijas un komunikācijas tehnoloģijas asociāciju (LIKTA).
- 2.2. Sacensību izpilddirektors – Kaspars Lakševics, 29170606, kaspars.laksevics@gmail.com.
- 2.3. Sacensību tehniskais direktors – Eduards Borisevičs, 29688812, eduards.borisevics@fta.lv vai fta@fta.lv.

3. Sacensību norises laiks un vieta

- 3.1. Sacensības notiks divos posmos:
 - 3.1.1. Priekšsacīkstes – 2019.gada 10.martā Rīgas 15.vidusskolas sporta hallē,
 - 3.1.2. Spēles par vietām – 2019.gada 17.martā Rīgas 15.vidusskolas sporta hallē.
- 3.2. Spēļu sākums pulksten 9:30, 13:15 un 17:00 (iespējamās nelielas izmaiņas).
- 3.3. Priekšsacīkšu apakšgrupu izloze notiks neklātienē, ne vēlāk kā 2019.gada 3.martā, to veicot turnīra organizatoru pārstāvjiem.
- 3.4. Turnīra apbalvošanas ceremonija un noslēguma pasākums plānots 23.martā no pulksten 20:00 naktsklubā un karaoke bārā „Friends”, Elizabetes ielā 55.

4. Pieteikšanās un dalība turnīrā

- 4.1. Turnīrā aicinātas piedalīties organizatoru izvēlētas komandas, kas ne vēlāk kā 2019.gada 25.februārī ir apmaksājušas dalības maksu, kā arī sniegušas (nosūtījušas uz organizatoru e-pastu kaspars.laksevics@gmail.com) sekojošu informāciju:
 - komandas pieteikums,
 - uzņēmuma logo.
- 4.1.1. Komandas pieteikumam obligāti jābūt apstiprinātam ar attiecīgās organizācijas personāla daļas vadītāja parakstu, tādējādi apliecinot, ka visi pieteikumā uzrādītie spēlētāji ir attiecīgās kompānijas darbinieki (turnīra norises dienā ir spēkā esošs darba līgums). Personāla daļas vadītāja parakstītais pieteikuma oriģināls iesniedzams turnīra organizatoriem sacensību norises pirmajā dienā, 10.martā, ne vēlāk kā 30 minūtes pirms komandas pirmās spēles.

- 4.1.2. Pieteikumā aizliegts iekļaut personas, kas nav attiecīgās kompānijas darbinieki (turnīra norises dienā nepastāv darba attiecībās).
- 4.1.3. Turnīra organizatori, lai pārliecinātos par identitāti, patur tiesības spēlētājiem lūgt uzrādīt personu apliecinošus dokumentus. Konstatējot, ka spēlē piedalās pieteikumā neiekļauta persona, turnīra organizatori patur tiesības diskvalificēt komandu. Iemaksātā dalības maksa šajā gadījumā netiek atmaksāta.
- 4.1.4. Turnīrs paredzēts IT nozares profesionāļiem, līdz ar to turnīrā aizliegts piedalīties personām, kas nav nodarbinātas IT jomā, ar to saprotot, ka pieteikumā aizliegts iekļaut uzņēmuma darbiniekus, kas nodarbinātas amatos, kas nav minēti šī Nolikuma Pielikumā Nr.1. “IT profesijas”.
- 4.1.4.1. Pieteikumā atļauts iekļaut maksimums divus(2) uzņēmuma darbiniekus, kas nodarbinātas amatos, kas nav minēti šī Nolikuma Pielikumā Nr.1. “IT profesijas”.
- 4.2. Turnīra dalības maksa ir EUR 300.00 (trīs simti eiro, 00 centi), kas apmaksājama ar pārskaitījumu uz RFF norēķinu kontu ne vēlāk kā līdz 2019.gada 25.februārim.
- 4.2.1. Dalības maksa paredzēta turnīra organizatorisko izmaksu segšanai:
 - sporta zāles un citu telpu (ģērbtuvju, dušu) īre,
 - balvu fonds:
 - piemiņas kausi pirmo trīs vietu ieguvējiem katrā no līgām,
 - medaļas pirmo trīs vietu ieguvējiem katrā no līgām,
 - piemiņas balvas turnīra labākajam trenerim/menedžerim, labākajam vārtsargam, rezultatīvākajam uzbrucējam un turnīra vērtīgākajam spēlētājam (MVP),
 - spēļu tiesneši un administrators,
 - personāls pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanai,
 - fotogrāfs,
 - video filmēšana un montāža,
 - citi (nolikuma, spēļu kalendāra sagatavošana, rezultātu apkopošana, tablo, mikrofons, apskaņošana, mūzika pārtraukumos starp spēlēm, u.c.).
- 4.3. Sacensību laikā **spēlētāji paši uzņemas pilnu atbildību par savu veselības stāvokli**. Turnīra organizatori nodrošinās kvalificētu personālu spēļu laikā pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanai.
- 4.4. Maksimālais komandas pieteikumā iekļaujamo personu skaits ir 16:
 - 15 spēlētāji un komandas pārstāvis (treneris/menedžeris),
 - vai 16 spēlētāji.
- 4.5. Aizliegts spēlēt divās vai vairāk komandās vienlaicīgi.
- 4.6. Papildus pieteikumi iespējami visa turnīra laikā, ievērojot punktos 4.1.2., 4.1.4. un 4.5. minētos ierobežojumus.
- 4.7. Spēlētāju pārejas ir aizliegtas.
- 4.8. Vienas komandas spēlētāju krekliem jābūt vienā krāsā ar atšķirīgiem numuriem uz muguras. Organizatori nodrošinās t.s. „uzmetņus” gadījumā, ja abu komandu spēlētāju krekli sakrītīs krāsas ziņā.
- 4.9. Iesildoties pirms mača komandām jāizmanto savas bumbas. Organizatori bumbas nodrošina tikai spēlēm.

5. Sacensību izspēles kārtība

5.1. Sacensības plānotas 15 līdz 18 komandām.

5.2. Sacensības tiks aizvadītas divos posmos:

- pirmajā, priekšsacīkstēs, komandas, sadalītas trijās apakšgrupās – A, B un C – pa piecām vai sešām katrā grupā, aizvadīs viena apļa turnīru, tiekoties apakšgrupā katra ar katru vienu reizi, tādējādi noskaidrojot katras grupas divas spēcīgākās vienības, kas kvalificēsies “Elītes līgai”, trešo un ceturto vietu ieguvējas, kas kvalificēsies “Izaicinājuma līgai”, kā arī piekto un sesto vietu ieguvējas, kas kvalificēsies “Cerību līgai”;
- otrajā, spēlēs par vietām, visas komandas, atkarībā no pirmā posma rezultātiem, cīnīsies sekojošās līgās:
 - Elītes (kopvērtējuma 1. līdz 6.vieta),
 - Izaicinājuma (kopvērtējuma 7. līdz 12.vieta),
 - Cerību (kopvērtējuma 13. līdz 18.vieta).

5.3. Piesakoties 14 vai mazāk komandām, turnīra organizatori patur tiesības bez iepriekšēja brīdinājuma mainīt sacensību izspēles kārtību.

5.4. Spēles ilgums – viens periods, kas ir desmit(10) minūtes (spēle notiek bez pārtraukuma, nemainoties laukuma pusēm, bet katrai komandai katrā spēlē ir tiesības uz vienu vienas minūtes pārtraukumu). Spēles ilgums var tikt koriģēts no organizatoru puses.

5.5. Plānotais minimālais spēļu skaits vienai komandai – astoņas(8), maksimālais – desmit(10).

5.6. Par uzvaru komanda saņems trīs(3) punktus, par neizšķirtu – vienu(1), par zaudējumu – nevienu(0).

5.7. Gadījumā, ja divas vai vairāk komandas iegūs vienādu punktu skaitu, vieta grupā tiks noteikta:

- pēc savstarpējās(-o) spēles(-ļu) rezultāta(-iem),
- pēc visās spēlēs izcīnīto uzvaru skaita,
- pēc labākas iesisto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs,
- pēc iesisto vārtu skaita visās spēlēs,
- pēc labākiem disciplinārajiem rādītājiem.

5.8. Izņemot šajā reglamentā iekļautos nosacījumus, sacensības notiek pēc FIFA telpu futbola noteikumiem.

6. Disciplinārsankcijas

6.1. Spēlētājs, kurš saņēmis sarkano kartiņu par vienas spēles laikā nopelnītām divām dzeltenajām kartiņām, vai par pēdējās cerības sodu, vai arī kurš vairāku spēļu laikā saņēmis trīs dzeltenās kartiņas, ir spiests izlaist komandas nākamo spēli (kartiņas anulējas).

6.2. Disciplinārsods (neētiska uzvedība, rupjība un pretinieka, tiesneša vai organizatora fiziska aizskaršana) var novest pie spēlētāja vai oficiālās personas diskvalifikācijas uz vismaz vienu spēli, vai pilnīgas tā diskvalifikācijas no turnīra, kā arī komandai var tikt piešķirts tehniskais zaudējums ar 0:10 vienā vai vairākās spēlēs, vai tā vispār var tikt izslēgta no turpmākās dalības turnīrā.

7. Tiesneši

7.1. Spēles tiesās kvalificēti telpu futbola (futzāla) tiesneši.



8. Atruna

8.1. Dalībnieki, piesakoties turnīram, apliecina, ka neiebilst savu personas datu (vārds, uzvārds, dzimšanas gads) izmantošanai rezultātu apkopošanā un publicēšanai organizatoru un partneru veidotajās sacensību mājaslapās, ziņu, foto un video materiālu publicēšanai organizatoru sociālajos tīklos un izsūtīšanai medijiem, kā arī komandas kontaktpersonas datu (telefona numurs, e-pasts) izmantošanai informācijas sniegšanai par organizatoru rīkotajām sacensībām un ar to saistītajai informācijai.

Pielikums Nr.1 “IT profesijas”

Komandas pieteikumā atļauts iekļaut sekojošu profesiju pārstāvjus:

Kods	Profesijas nosaukums
1211 01	VADĪTĀJS/ DIREKTORS/ PĀRVALDNIĒKS (komercpakalpojumu jomā)
1324 03	VADĪTĀJS/ DIREKTORS/ PĀRVALDNIĒKS (sakarū jomā)
1324 04	VADĪTĀJA VIETNIEKS/ IZPILDDIREKTORS (sakarū jomā)
1324 09	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJS/ DIREKTORS (sakarū jomā)
1324 10	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJA VIETNIEKS/ DIREKTORA VIETNIEKS (sakarū jomā)
1330 01	VADĪTĀJS/ DIREKTORS/ PĀRVALDNIĒKS (informācijas un komunikācijas tehnoloģiju jomā)
1330 02	VADĪTĀJA VIETNIEKS/ IZPILDDIREKTORS (informācijas un komunikācijas tehnoloģiju jomā)
1330 03	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJS/ DIREKTORS (informācijas un komunikācijas tehnoloģiju jomā)
1330 04	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJA VIETNIEKS/ DIREKTORA VIETNIEKS (informācijas un komunikācijas tehnoloģiju jomā)
1330 05	Informācijas tehnoloģiju struktūrvienības VADĪTĀJS/ DIREKTORS
1330 06	Informācijas tehnoloģiju struktūrvienības VADĪTĀJA VIETNIEKS/ DIREKTORA VIETNIEKS
1330 07	Elektronisko sakaru struktūrvienības VADĪTĀJS/ DIREKTORS
1330 08	Elektronisko sakaru struktūrvienības VADĪTĀJA VIETNIEKS/ DIREKTORA VIETNIEKS
1330 09	Informācijas drošības VADĪTĀJS
1330 10	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJS/ DIREKTORS (informācijas jomā)
1330 11	Pamatdarbības struktūrvienības VADĪTĀJA VIETNIEKS/ DIREKTORA VIETNIEKS (informācijas jomā)
2149 08	Zinātniski tehniskās informācijas INŽENIERIS
2152 01	Elektronikas INŽENIERIS
2152 02	Skaitļotāju/ elektronikas INŽENIERIS
2152 03	Informācijas/ elektronikas INŽENIERIS
2152 04	Mērinstrumentu/ elektronikas INŽENIERIS
2152 05	Pusvadītāju/ elektronikas INŽENIERIS
2152 06	Elektronikas TEHNOLOGS
2152 07	Datortehnikas INŽENIERIS
2166 04	Mājaslapu DIZAINERS
2166 05	DATORGRAFIĶIS
2411 06	Informācijas sistēmu AUDITORS
2434 01	Komercdarbības SPECIĀLISTS (informātikas jomā)
2434 02	Elektroniskās komercijas SPECIĀLISTS
2511 01	Skaitļotāju/ sistēmu ANALĪTIĶIS
2511 02	Sistēmanalītiķis
2511 03	Skaitļošanas sistēmu ANALĪTIĶIS
2512 01	Skaitļotāju/ sistēmu KONSTRUKTORS
2512 02	Programmēšanas INŽENIERIS
2512 03	Mehanizētās apstrādes projektēšanas INŽENIERIS
2512 04	Datorvadības tehnoloģiju INŽENIERIS
2512 05	PROGRAMMĒTĀJS
2512 06	Skaitļošanas sistēmu PROJEKTĒTĀJS



2513 01	Skaitļotāju/ sakaru/ komunikāciju ANALĪTIĶIS
2513 02	Informatīvo sistēmu PROJEKTĒTĀJS
2513 04	Datorspēļu izstrādes ORGANIZATORS
2514 01	Lietojumprogrammu IZSTRĀDĀTĀJS
2519 02	Sakaru/ komunikāciju PROGRAMMĒTĀJS
2519 03	Tehnisko sistēmu apsardzes programmēšanas INŽENIERIS
2519 04	Elektroniskās sakaru/ komunikāciju vides IZSTRĀDĀTĀJS
2519 05	Informācijas sistēmu TESTĒTĀJS
2521 01	Skaitļotāju/ datubāzes ANALĪTIĶIS
2521 02	Skaitļotāju/ datubāzes VADĪTĀJS
2521 03	Informācijas tehnoloģiju projektu VADĪTĀJS
2521 04	Datubāzes PROGRAMMĒTĀJS
2521 05	Datubāzu INŽENIERIS
2521 06	Datubāzu ADMINISTRATORS
2522 01	Datorsistēmu un datortīklu ADMINISTRATORS
2522 02	Informācijas tehnoloģiju ADMINISTRATORS
2522 03	Informācijas sistēmu ADMINISTRATORS
2522 04	Informācijas sistēmu UZTURĒTĀJS
2523 01	Skaitļotāju/ sistēmu INŽENIERIS
2523 02	Vecākais datortīkla ADMINISTRATORS
2523 03	Operāciju sistēmu INŽENIERIS
2523 04	Informācijas sistēm INŽENIERIS
2529 01	Informācijas tehnoloģiju (IT) pakalpojumu VADĪTĀJS
2529 02	Informācijas tehnoloģiju (IT) pakalpojumu pārvaldības procesu VADĪTĀJS
2529 03	Informācijas tehnoloģiju (IT) pakalpojumu pārvaldības procesu KONSULTANTS
2529 04	Interneta portāla REDAKTORS
2529 06	Internetbankas ADMINISTRATORS
2529 07	Informācijas sistēmas drošības PĀRVALDNIĒKS
2529 08	Ģeogrāfiskās informācijas sistēmas SPECIĀLISTS
3114 05	Informātikas/ elektronikas TEHNIĶIS
3435 36	ANIMATORS
3511 01	Skaitļotāja OPERATORS
3511 02	Perifērijas iekārtu OPERATORS
3511 03	Datora OPERATORS
3512 01	DatorTEHNIĶIS
3512 02	Datubāzu TEHNIĶIS
3512 03	Programmēšanas TEHNIĶIS
3512 04	Informācijas vadības SPECIĀLISTS
3513 01	Datorsistēmu TEHNIĶIS
3513 02	Operāciju sistēmu TEHNIĶIS
3513 04	Informācijas sistēmu kvalitātes KONTROLIERIS
3513 05	Informācijas sistēmu drošības KONTROLIERIS
3513 06	Informācijas sistēmu drošības ADMINISTRATORS
3513 07	Datorsistēmu TESTĒTĀJS
3513 08	Datortīkla uzturēšanas ADMINISTRATORS
3514 01	Informācijas tīkla PĀRZINIS



LIKTA

LATVIJAS INFORMĀCIJAS
UN KOMUNIKĀCIJAS TEHNOLOĢIJAS
ASOCIĀCIJA

3514 03	Mājaslapas ADMINISTRATORS
7422 01	Datortehnikas MEHĀNIĶIS



Apstiprinu:

Personāldaļas vadītājs (vārds, uzvārds, paraksts):

Z.V.

Ar šo apstiprinām komandas _____ pieteikumu 2019.gada Latvijas
kausa izcīņai telpu futbolā (futzālā) IT uzņēmumu komandām un piekrītam turnīra Reglamentam.

PIETEIKUMS

Krekla Nr.	Ampluā	Vārds, uzvārds	Dzimšanas datums	Ieņemamais amats (KODS)

Komandas formas krāsa: _____

Komandas pārstāvis (vārds, uzvārds):	
Tālruņa numurs:	
E-pasta adrese:	